

Sato Masayuki

佐藤 雅之



Ishoken
www.city.ishoken.jp/ishoken/

2022年9月にishoken galleryで展覧会を開催した卒業生の佐藤雅之さん(第38期デザインコース修了)にお話をお聞きしました。

—— 展覧会が始まりましたがどんなお気持ちですか？

まずは無事展示できてよかったという気持ち。美濃という地で個展をするということは色々な意味でプレッシャーがあって、ましてや自分の新しい仕事を大々的に発表する場なわけだから。それでも自分なりにこれからどうなっていくんだろうという期待感を持って挑ませてもらいました。

—— 今回展示していただいた作品はどの様なことを考えて制作されたのですか？

作品をつくるのにカッコつけるのをやめることです。以前の泥漿を使って制作していた作品は、簡単に言う現象を自分なりにプロデュースして形にしています。今回はそれを一切捨てて自分の手の中からできるものを探りながら作品を制作しました。やきものは自分の知らない部分があっても出るから恥ずかしい部分もあるけど、それを見て自分自身や好きなことを改めて発見しました。



ishoken gallery での展示

—— そもそも佐藤さんがやきものを始めたきっかけは何ですか？

最初はとにかく美術がやりたいくて、美大受験で引っかかったのがムササ短*の陶磁コースだっただけで、他素材の金属やFRPを触ったり色々なことをしていました。それに何より自分の知らない世界を知りたいくて、バイトして金が溜まったら単車で日本中を旅して、金がなくなればその地でバイトしてみたいことをしていました。でもある時、自分は何をやっているんだろうって思ったんですよね。ちょうど将来のことを真剣に考え出した頃に、知り合いの先輩を手伝って久々に粘土触ったら面白くて、そこで初めてやきものを真剣にやりたいなと思いました。改めてやきものを勉強できる場所を色々雑誌で調べて、瀬戸と京都と意匠研を受けただけ全部落ちちゃって…。でもある日突然「デザインコースでもええか？」って中島晴美先生から繰り上げ合格の電話がかかってきました。

*武蔵野美術大学短期大学部

—— ishoken に入ってどうでしたか？

当時の ishoken は、地元の製陶所の息子が多くて、「あんた何しに来やーた？」って開口一番言われて、こんなところに食えないやきものをしに来てるのみたいな感じだった。俺からしたら「やきもの=美術」をこれからやるって時に何を言っているんだ！」って。

—— 特に印象に残っている授業はありますか？

中島先生の『円柱デッサン100枚』、限界の先を知ることができた授業だった。あと授業というか…2年生の時に愛知と九州でIACの国際会議があって、授業休んで仲間4人と公園で野宿しながら勝手に何で回って参加したこと。あの刺激は大きかった…。でも結局色々な刺激を受けながら自分が何を作るんだってなって、何か自分の中で面白いなと感じて形にしようともがいたのは卒業制作です。

—— 卒業制作はどんなことをしたのですか？

卒業制作は泥漿を使った作品に取り組みました。泥漿が床に落ちたのを掃除したことがきっかけだったんだけど、床に付着した面と見えている面の違いがなんか面白いと感じて、表と裏両方見せれる作品をつくれなかなというのがきっかけです。

—— そこからその後の作品につながるんですね。卒業後はどうしようと考えていましたか？

漠然とやきものは続けていきたいと思っていたけど、2年生になって5月か6月くらいかな、中島先生と前田剛先生と呼ばれて、半強制的に製陶所に見学に行かされて、で、そこに就職した。仕事の内容も良かったし、何より一番魅力的だったのは会社が作品制作を応援してくれて、仕事が終わった後に自分で制作できる場所と窯があったこと。オブジェを作っていくにはちゃんと経済力も必要だったから。



研究生に授業をする佐藤さん

—— 就職先ではどんな仕事の内容をされていたのですか？

食器のデザイン。そこはタタラ成形を特殊な成形方法で量産できるようにした食器メーカーで、型から全部一通りつくらないといけないくて、タタラ限定ではあつたけどそれが逆に面白かった。その頃から、どんどん瑞浪のメーカーがデザイン室を作って意匠研からデザイナーを入れるようになった時代から。ただデザイナーって実際には本当に大変で、自分のつくったものを会社が左右するわけだから。それに結局売れるものがないものみたいな感じになっちゃう。だからデザインが良くても売れないものが多いんじゃないかというのが現実であって、売れるものを作るにはどういふのが一番いいのかわからないところはずごく勉強したかな。自分が作りたいものをつくるだけじゃやっぱりダメなんだってね。結局歩留まりもあるからつくりやすいように考えてデザインしなければいけないし、現場がうまく回るようにデザインしなきゃいけない。しかも売れる顔にしなきゃいけないわけだし。

—— 環境があるということでしたがすぐに作品制作もできたんですか？

できないよね。最初の頃は、見本市や商社からの依頼も色々あるからつくらないといけないくて、常に見本市でデザインでぐるぐる回っているから。休みの日になると何かヒントになるものないかって頭に出て色々なものを見て情報をインプットしていました。

—— 何をきっかけに作品制作をするようになるんですか？

公募展に向けてつくること。それがあからなるとか時間を作って制作していました。特に意匠研の同期が公募展で大賞取ったりして何クソって思って…自分もつくってなんか賞取りたいという思いでつくり続けていました。それに自分の作品が器じゃないからやれんじやないかな。用途のある作品をつくっていたら引っ張られていたかもしれない。

—— 泥漿の作品のお話がありましたけど今回の作品に繋がっていくのですか？

泥漿を使った作品は20年くらい続けていて、結局その現象に頼るのをやめたということが一番大きい変化。泥漿に含まれる水の作用で形が作れることに惹かれて制作をしてきたけど、結局型がないとできない表現だからその制約が重荷になってきたんです。だからもっと自由な形をつくりたいということでその型を自由にできるものに変えてみたりして今の手捻りに繋がっていきました。

—— 手捻りで制作してみてくださいですか？

自由につくれる開放感みたいなことが大きいかな。あと磁器は自分にあつていて惹かれる素材だったから変えるつもりはなかった。シャープさや繊細な感じを出せるし自分の性格にあつていて感じています。

—— 「殻」というイメージは以前の作品と共通していますよね。

なんだろうね。客観的に見るとそういうものが好きなんだと思う。そこにあつたであろう痕跡とか余韻とかを形にしたくて…だから遺跡とかそういうものが好きだったり、そういうことが自分の中に潜在的にあつて変わらないんだよね。



【水の骨 05-8】(2005年)

—— 展覧会チラシの中島所長の文章に「生身の自分をさらけ出す」とありましたかいかですか？

もっと見せたいんだけど。その出し方がまだうまく自分でコントロールできてないというか。どうしてもデザインしちゃうというか、それをやらないと気持ち悪い自分もいて、どこまで自分をさらけ出せるかという葛藤なんだよね。直前でそれを覆い隠してしまうような気もするし。

—— 今後の制作がどうなるか面白い部分ですね。

今回色を入れたのはそのことが大きくて、今までは色を入れない方が自分にはしっくりきていたけど、色を入れることでそれが成立しなくなって今でも葛藤があつた。その時この色を入れてどうなるのか、もっと色を入れてみようとか、だんだん取捨がつかなくなるんだけど、でもそれは今の自分が入れたいと思っている感情だから止めない方がいいと思っただけです。白いまま土を積んでいけば多分それはそれでカッコいいものはつくれると思うけど、それは形だけのカッコ良さであつて、自分の内面や感情がそこに乗っかっていないかと思っただけです。

—— そうだったんですね。その他に普段制作する際に心がけていることはありますか？

今つくらないとつくらない自分が気持ち悪くなって嫌なんだけど。アトリエに行って自分の気持ちを切り替えることかな。

—— 長くやきものを続けるために大事なことは何ですか？

制作できる環境がちゃんとあるということ。学生にいつも言っているのは兎に角卒業してからも続けると。続けるには何が必要か考えること。制作する環境を自分で整えるというところが大事なわけで。あとは自分がつくりたいという意欲。そして仲間。ishokenの同期の仲間と中島先生や前田先生に出会って先輩達のグループに入れさせてもらったことで今の自分があると思う。

—— ご自身にとってやきものの魅力とは？

やきものってとっても不自由な素材で、でも粘土という素材は自分というものを表現しやすい素材だと思う。そして最後は焼成という自分の手を離れる。焼き上がったものを見て、また生のときと違う表情が見れるのは魅力的な部分じゃないかな。

—— 今後の展望は何かありますか？

今回色々な意見をもらってそれを踏まえてより自分の中から絞り出せるようにしたいなと思う。なるべくデザインしないように。結局人に見せるってことはデザインしなきゃ見せられないわけだから、兎に角カッコつけて自分が納得できるまでやり続けたい。

—— これからやきものの道を目指す後輩に伝えたいことは何ですか？

兎に角、つくり続けること。自分のカタチがどこにもない見たことのないカタチであつたならそれにこしたことはないけれど、作家自身の本質でつくっているかというところが大事。だから、似たような形でも、本質でつくられていれば、作品にチカラが出るかという向き合い方が足りてないと、借り物のカタチに留まって魅力的な作品にたつてないことになると思う。本質が出ているというよりもね、それが自分と向き合つてつくるとか、そういうのが作品に反映されたりするのは、細部に宿る強さと繊細さと作家の個性が出るんだと思う。



【殻の巣 22-09 (紙船)】(2022年)



佐藤 雅之

1968年新潟県生まれ。
1993年武蔵野美術大学短期大学部工芸デザイン専攻陶磁コース卒業、1997年多治見市陶磁器意匠研究所修了。
現在、茨城県立笠間陶芸大学校特命教授。
作品は岐阜県現代陶芸美術館、菊池寛実記念智美術館、茨城県陶芸美術館、牛田コレクションなど多数収蔵され、主な受賞歴に、第5回国際陶磁器展美濃陶芸部門審査員特別賞、朝日陶芸展新人奨励賞、第1回菊池ビエンナーレ優秀賞など。